



☒ DS Schön bunt: Viele Plätze orientieren sich an typischen Mario-Themen. Ihr tretet am sonnigen Strand, in Bowsers Schloss oder inmitten Donkeys Dschungel an.

Mario Slam Basketball

Sport >> Basketball

Mario ist die Sportskanone schlechthin: Nach Auftritten als Tennis-crack, Fußballstar, Baseball-Profi und Kartpilot wagt sich der pummelige Klempner diesmal auf den Basketballplatz: Zusammen mit Freunden und Feinden zelebriert

der digitale Italiener einen bunten Basketball-Spaß, der voll und ganz auf Stylus-Steuerung setzt. Zwar dürft Ihr im Menü auf Knopf-Kontrollen umstellen, die zahlreichen Kniffe nutzt Ihr jedoch nur via Zeichenstift. Mit dem Digikreuz gebt Ihr lediglich die Laufwege an - Würfe, Pässe, Fouls und Tricks vollführen Mario, Yoshi & Co. auf Stylus-Befehl. Ein Strich nach oben und der Ball fliegt Richtung Korb, eine Bewegung nach unten und Euer Spieler streckt seine Finger nach dem Kontrahenten aus. Sprünge, um gegnerische Korbversuche zu blocken und Stampfattacken gelingen ebenso simpel.

Erwähnung verdient auch das ausgefallene Punktesystem: Für

einen Standardtreffer werden Euch 20 Punkte gutgeschrieben. Zusätzlich ergattert Ihr bis zu 100 (auf Fragezeichenfeldern aufgesammelte) Münzen als Extrapunkte. Abgerundet wird der Arcade-Sport durch den Einsatz fieser Gegenstände (z.B. Bananenschale oder Bombe) und cooler Super-Moves: Tippt den Buchstaben 'M' zweimal auf den unteren Schirm und das Nintendo-Maskottchen setzt zum Monsterdunk an. Neben Turnieren auf über zehn Courts warten ein klasse Tutorial, freispielbare "Final Fantasy"-Charaktere sowie etliche Mehrspieler-Modi: Kämpft auf dem Platz gegeneinander, erdrückt Euch die meisten Münzen oder tobt in den 'Battle'-Arenen herum. ms

Schwierigkeit >> mittel	
Entwickler >>	Square-Enix, Japan
Hersteller >>	Nintendo
Zirka-Preis >>	40 Euro
Sprache >>	deutscher Text
Termin >>	10. November
Alternativen	
PSP	NBA Live 07 (81 von 100 in dieser Ausgabe)
DS	keine erhältlich

Mario Slam Basketball

Pro

- + flotte Stylus-Steuerung
- + coole, bunte Präsentation
- + gewitztes Punktesystem
- + vorbildliches Tutorial

Contra

- anfangs zu leicht, später zu schwer
- Spielablauf eher undynamisch

Multiplayer 7 von 10

1 bis 4 WiFi, ein Modul pro Spieler

Grafik 8 von 10

Sound 7 von 10

79 von 100

SPIELSPASS

Hübsches Arcade-Basketball mit sinnvoller Stylus-Steuerung und einigen spaßigen Mehrspieler-Varianten.

Matthias Schmid 8 von 10

„Spaßiger Fun-Basketball für Fingerfertige“

„Mario Slam Basketball“ ist einzig und allein auf den Stylus ausgelegt - und das funktioniert nach Absolvieren des ausführlichen Tutorials tadellos. Zwar klappen Pässe und Würfe nicht so akkurat wie bei einem herkömmlichen B-Ball-Spiel, die coolen Special-Moves und das piffige Münzen/Punkte-System machen den Nachteil aber wieder wett. Die tolle Optik, freischaltbare "Final Fantasy"-Spieler und heiße Duelle mit nur einem Modul runden die Ballhatz ab.

Ulrich Steppberger 6 von 10

„Die Fummelsteuerung dominiert das Spiel“

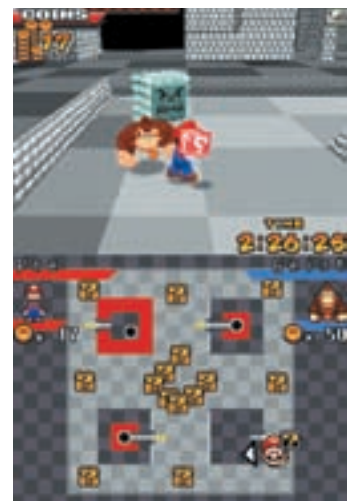
Nett sehen Marios Dribbelkunst und Korbjagd ja aus - aber hier irritiert mich die Steuerung. Klar, der Stylus-Einsatz ist eigentlich originell, bringt aber keine Vorteile: Mit traditioneller Knopfbedienung ginge es mindestens genauso gut. So wird das Geschehen auf dem Platz eher undynamisch und vor allem in der Defensive unflexibel, was bei den später ziemlich nervigen Gegnern schon mal frustet. Kurz gesagt: Nette Idee, Umsetzung gewöhnungsbedürftig.



☒ DS Diddy Kong erdrückt sich auf dem Hindernisparcours 100 goldene Münzen, Knuddeldino Yoshi haut den Ball via Supermove krachend in den Korb (rechts).



☒ DS Feuer frei für Mario: Tippt zweimal ein 'M' auf den Schirm und der Klempner setzt zum Superspecial an - wenn ihm nicht Bowser jr. noch in die Quere kommt.



☒ DS Multiplayer: Die Item-Schlacht erinnert an den "Mario Kart"-Battle-Modus.

DS-Faktor

Hier zählt nur der Touchscreen: Treffsichere Würfe und derbe Fouls gelingen via Stylus-Wischer. Wer länger Druck auf den unteren Screen ausübt, geht in der Defensive in die Block-Position oder läßt in der Offensive einen treffsicheren Super-Schuss auf. Viel ist optisch auf dem Touchscreen nicht los, ein Radar sorgt für Übersicht. Ähnlich "Nintendogs" dürft Ihr bei "Mario Slam Basketball" in einen WiFi-Modus schalten, der nahe Modul-Besitzer aufspürt.

Dualscreen | **Touchscreen** | **Mikrofon**